



39. Lohmarer Schach-Open

Modus	7 Runden Schweizer System (Computerauslösung) 90 Min. / 40 Züge + 30 Min. Rest, zusätzlich 30 Sek. Bonus ab dem ersten Zug. Bei Gleichstand Buchholz-Wertung, danach Sonneborn-Berger-Wertung. Es erfolgt DWZ-Auswertung.
Spielort	Villa Friedlinde (Erdgeschoss), Bachstr. 12, 53797 Lohmar
Preise	1. Platz 200 EUR / 2. Platz 150 EUR / 3. Platz 100 EUR Sonder- bzw. Ratingpreise je Gruppe € 30,-, 20,-, 15,- für DWZ bis 1500, 1501-1700, 1701-1900, Senioren (bis Jg. 1964), Jugendliche (ab Jg. 2004) und Damen bei mindestens 3 Teilnehmern der Gruppe. 100% Startgeldausschüttung , keine Doppelpreise, Rangliste vor Rating vor Sonderpreis. Ohne offizielle Wertungszahl kein Ratingpreis. Der Preisfonds ist garantiert ab 30 Teilnehmern, bei weniger Teilnehmern werden die Preise im Ermessen der Turnierleitung angepasst.
Termine	10.01.2025 / 17.01.2025 / 24.01.2025 / 31.01.2025 07.02.2025 / 14.02.2025 / 21.02.2025 Beginn 19.30 Uhr (Wartezeit 30 Minuten, danach Partieverlust) Siegerehrung: 22.02.2025, 14:00 Uhr (Preisträger, die nicht an der Siegerehrung teilnehmen, haben kein Anrecht auf ihren Preis) Anschließend: Offene Lohmarer Blitzstadtmeisterschaft
Startgeld	Erwachsene € 20 / Jugendliche € 10
Anmeldung	per Anmeldeformular auf unserer Homepage https://www.sflohmar.de/anmeldung/ oder per E-Mail an open@sflohmar.de unter Angabe von Namen, Verein (alternativ Geburtsdatum) und DWZ und durch gleichzeitige Überweisung auf das Konto der VR-Bank Rhein-Sieg IBAN DE65 3706 9520 2110 9480 10 / BIC GENODED1RST Konto-Inhaber: Schachfreunde Lohmar Max. 50 Teilnehmer, Meldeschluss: 10.01.2025, 19:15 Uhr
Weitere Infos	bei Sven-Holger Akstinat 0157 / 367 405 25 oder open@sflohmar.de
Datenschutz	Mit der Anmeldung stimmt der Teilnehmer der ereignisbezogenen Veröffentlichung seiner Daten, insbesondere von Teilnehmer- und Ergebnislisten sowie Fotos in Medien inklusive des Internets zu.
Verpflegung	es werden kostengünstige Getränke und belegte Brötchen angeboten
Wegbeschreibung	www.sflohmar.de/spiellokal oder QR-Code ->

