



# Saarlouis

spielt ... 2022

Saarlandmeisterschaft

*Mensch  
ärger Dich nicht*



**DIE  
SIEDLER  
— VON CATAN —**

## Turnier

03. September  
14.00 - 18.00 Uhr

04. Sept. 14.00 - 18.00 Uhr



## Janus-Schach-Turnier

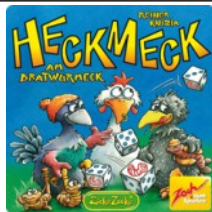
03. September 14.00 - 18.00 Uhr



## Und viele Spiele und Turniere mehr!

03. September 13.00 - 24.00 Uhr

04. September 10.00 - 19.00 Uhr



Miteinander der Generationen

Konrad-Adenauer-Allee 138, 66740 Saarlouis

**Komm vorbei und mach mit! Eintritt frei!**

[www.rochade-saarlouis.de](http://www.rochade-saarlouis.de)



# Saarlouis spielt... 2022

\* Janus-Schach-Turnier \*



<b>Turnier:</b>	Samstag, 03.09.2022 Beginn: 14.15 Uhr Siegerehrung ca. 18..30 Uhr Anmeldeschluss 14.00 (auch für vorangemeldete Spieler)
<b>Ausrichter:</b>	SC Rochade Saarlouis 1993 e.V.
<b>Austragungsort:</b>	Miteinander der Generationen Konrad-Adenauer-Allee 138, 66740 Saarlouis
<b>Janus:</b>	<b><u><a href="#">Alle Regeln findet ihr weiter unten!</a></u></b>
<b>Bedenkzeit:</b>	<b>15 min pro Spieler pro Partie</b>
<b>Modus:</b>	Turniermodus richtet sich nach Teilnehmeranzahl. Nach Möglichkeit sollen aber 7 Runden nach Schweizer System gespielt werden!
<b>Teilnahmeberechtigt:</b>	<b>alle Schachfreunde, die gerne mal wieder Janusschach spielen möchten!</b>
<b>Startgeld:</b>	<b>10,00 € bzw. 5,00 € für Jugendliche U 18</b>
<b>Preise:</b>	Garantiert: Platz 1: 50,- €, Platz 2: 30,- € Platz 3: 20,- € DWZ Preise je nach Teilnehmerzahl
<b>Sonderpreise:</b>	Beste Frau und bestes Mädchen U 18 und U 14 Bester Jugendlicher U18, U 14
<b>Verpflegung:</b>	Für Verpflegung ist vor Ort gesorgt.
<b>Anmeldung:</b>	<a href="mailto:engel_frank@t-online.de">engel_frank@t-online.de</a>
	<a href="http://www.rochade-saarlouis.de">www.rochade-saarlouis.de</a>

## Spielregeln

Die Regeln des Janusschach sind bis auf drei Ausnahmen mit den normalen Schachregeln identisch.

(J1) Der Janus wird in der Grundstellung jeweils zwischen Turm und Springer eingefügt. Dadurch verbreitert sich das Schachbrett um zwei Felder. Die Anzahl der Bauern erhöht sich also auf 10.

(J2) Der Janus vereinigt Läufer und Springer in einer Figur. Er ist somit die einzige Figur, die alleine den König mattsetzen kann

(J3) Nach der Rochade ist der König jeweils ein Feld vom Rande entfernt. Er steht also entweder auf der B- oder der I-Linie. Der Turm steht entsprechend auf der C- oder der H-Linie.